#### REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI

#### "SG TRADING MASTERS 2024"

Il concorso a premi denominato "SG TRADING MASTERS 2024" (il "Concorso") si svolgerà secondo le modalità indicate nel presente regolamento (il "Regolamento"), predisposto ai sensi dell'art.11 d.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430 (il "Decreto").

#### 1. SOGGETTO PROMOTORE

Societe Generale, succursale di Milano, con sede in Via Olona n. 2, 20123 Milano, n. REA Milano 748666, C.F. 80112150158, P. IVA 04471160152, iscritta all'Albo delle Banche al n. 4858 (il "Promotore").

#### 2. SOGGETTO DELEGATO

Clipper S.r.l., con sede in Viale Caterina da Forlì n.32, 20146 Milano, C.F. e P. IVA 06601410159, delegato dal Promotore allo svolgimento degli adempimenti previsti dall'art. 10, comma 1, del Decreto (il "Delegato").

## 3. FINALITÀ DEL CONCORSO

Il Concorso persegue la finalità di promuovere la conoscenza della gamma di strumenti finanziari del Promotore negoziati sul sistema multilaterale di negoziazione SeDeX e sul mercato regolamentato ETFplus, organizzati e gestiti da Borsa Italiana S.p.A..

Il Concorso prevede le seguenti tre sezioni indipendenti tra loro (ciascuna una "Sezione del Concorso"): la "Sessione di Formazione", il "Turbo & Discount Game" e il "Trading & Investment Products Game".

Le modalità di partecipazione al Concorso, le modalità di svolgimento di ciascuna Sezione del Concorso, l'elenco dei premi e i relativi criteri di assegnazione sono disciplinati dai successivi articoli del presente Regolamento, messo a disposizione per la consultazione sul sito internet <a href="https://sgtradingmasters.traderlink.it">https://sgtradingmasters.traderlink.it</a> (il "Sito").

Il Concorso si svolgerà sulla piattaforma (la "Piattaforma") sviluppata da TraderLink Italia S.r.l. (con sede in via Macanno 38/a, 47923 Rimini, iscritto presso la Camera di Commercio della Romagna – Forlì – Cesena – Rimini" al numero 02452460401, il "Gestore della Piattaforma") e alla quale ciascun Partecipante potrà accedere dal Sito.

## 4. AMBITO TERRITORIALE

Il concorso si svolgerà nel territorio dello Stato italiano<sup>1</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Nel rispetto del principio di territorialità sancito dall'art. 1, comma 6, del Decreto. I server utilizzati per lo svolgimento del Concorso e su cui vengono effettuate le registrazioni dei dati sono ubicati in Italia.

### 5. DURATA

Il Concorso si svolgerà dal 30 settembre 2024 al 30 novembre 2024.

In particolare:

Fase del Concorso	Periodo di svolgimento
Sessione di Formazione	dal 30 settembre al 13 ottobre (inclusi)
Turbo & Discount Game	dal 14 ottobre al 20 ottobre (inclusi)
Trading & Investment Products Game	dal 21 ottobre al 1 novembre (inclusi)
Ratifica e verbalizzazione graduatorie; assegnazione premi	dal 2 novembre al 30 novembre (inclusi)

#### **6. DESTINATARI E CRITERI DI PARTECIPAZIONE**

Potranno partecipare al Concorso tutte le persone fisiche maggiorenni, residenti o domiciliate in Italia, con esclusione di dipendenti e collaboratori del Promotore e del Gestore della Piattaforma (i "Destinatari"), che avranno effettuato le necessarie operazioni di registrazione al Concorso.

## 6.1 Operazioni di registrazione al Concorso

Ai fini delle operazioni di registrazione al Concorso, ciascun Destinatario dovrà:

- accedere all'apposita sezione di registrazione del Sito (<a href="https://sgtradingmasters.traderlink.it/register">https://sgtradingmasters.traderlink.it/register</a>);
- compilare l'apposita maschera, nella quale inserire le informazioni personali obbligatorie ai fini della partecipazione al Concorso, che sono: nome; cognome; data di nascita; indirizzo e-mail; password e conferma password per l'accesso all'area personale del Sito. In base al nome e al cognome forniti il Sito, per ciascun Partecipante, creerà automaticamente un nickname mediante il quale ciascun Partecipante al Concorso sarà indentificato in modo univoco;
- dare conferma di avvenuta presa visione e accettazione del Regolamento.

Se le operazioni di registrazione saranno state regolarmente eseguite, il Destinatario riceverà all'indirizzo fornito nella maschera di registrazione una e-mail volta a confermare (mediante il link riportato all'interno dell'e-mail così ricevuta) tale proprio indirizzo e-mail. A seguito di tale operazione, il Destinatario riceverà una e-mail di conferma di avvenuta registrazione al Concorso, con l'indicazione del nickname assegnato, diventandone quindi "Partecipante".

La registrazione potrà essere effettuata in qualunque momento a partire dal 30 settembre 2024 (primo giorno della Sessione di Formazione) e fino al 1 novembre 2024 (ultimo giorno del Trading &

Investment Products Game), fermo restando che la partecipazione prenderà avvio a partire del momento in cui il Partecipante avrà ricevuto all'indirizzo e-mail fornito in fase di registrazione la conferma dell'avvenuta registrazione al Concorso.

I Partecipanti potranno, in ciascun momento dopo l'avvenuta registrazione, richiedere la cancellazione dal Concorso.

I Partecipanti che avranno effettuato la registrazione al Concorso entro la fine della Sessione di Formazione potranno partecipare al Turbo & Discount Game e al Trading & Investment Products Game senza dover effettuare una nuova registrazione, salvo che abbiano nel frattempo richiesto la cancellazione dal Concorso. I Partecipanti che avranno effettuato la registrazione al Concorso entro la fine del Turbo & Discount Game potranno partecipare al Trading & Investment Products Game senza dover effettuare una nuova registrazione, salvo che abbiano nel frattempo richiesto la cancellazione dal Concorso.

#### 6.2 Esclusione dal Concorso

I Partecipanti al Concorso si impegnano a rispettare le previsioni del presente articolo e, più in generale, del Regolamento.

Ciascun Partecipante si impegna a:

- non effettuare registrazioni multiple. Ciascun Partecipante (che sarà univocamente identificato dall'abbinamento tra nickname e indirizzo e-mail) avrà diritto di registrarsi una sola volta.
   Pertanto, ciascun Partecipante potrà partecipare utilizzando un unico indirizzo e-mail e ciascun indirizzo e-mail potrà essere abbinato ad un unico Partecipante;
- non partecipare sotto falso nome o comunque non fornire dati falsi in fase di registrazione al Concorso;
- agire secondo criteri di correttezza e buona fede, ivi incluso nell'utilizzo della Piattaforma messa a disposizione per lo svolgimento del Concorso, e a non porre in essere comportamenti non coerenti con le caratteristiche e la finalità del Concorso.

I Partecipanti che avranno violato le previsioni del presente articolo e, più in generale, del Regolamento, si intenderanno esclusi dal Concorso e non avranno diritto all'assegnazione di alcun Premio. Fra questi, in particolare:

- i Partecipanti che non rientrino nella definzione di Destinatari;
- i Partecipanti iscritti più di una volta;
- i Partecipanti iscritti sotto falso nome o che abbiano comunque fornito dati falsi in fase di registrazione;
- i Partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore, non abbiano agito secondo criteri di correttezza e buona fede, avendo posto in essere comportamenti non coerenti con le caratteristiche e la finalità del Concorso;
- i Partecipanti che, secondo il giudizio insindacabile del Promotore, partecipino con mezzi e strumenti in grado di alterare lo svolgimento regolare del Concorso, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta.

## 7. MODALITA' DI SVOLGIMENTO DEL CONCORSO

Il Concorso prevede tre sezioni indipendenti tra loro: (A) la Sessione di Formazione, (B) il Turbo & Discount Game e (C) il Trading & Investment Products Game. Ciascun Partecipante potrà partecipare a tutte le sezioni del Concorso oppure solo ad alcune fra esse.

## A - Sessione di Formazione

Durante la Sessione di Formazione, i Partecipanti potranno partecipare a due diversi Quiz (Quiz Trading e Quiz Investment, come di seguito definiti), ciascuno dei quali si svolgerà in un determinato Periodo di formazione (come di seguito definito).

Si applicano le seguenti definizioni:

- Periodo di formazione: indica indistintamente il Periodo di formazione Trading e il Periodo di formazione Investment;
- **Periodo di formazione Trading**: indica il periodo compreso tra le ore 09:00 (CEST) del 30 settembre 2024 e le ore 12:00 (mezzogiorno CEST) del 11 ottobre 2024;
- **Periodo di formazione Investment**: indica il periodo compreso tra le ore 09:00 (CEST) del 7 ottobre 2024 e le ore 12:00 (mezzogiorno CEST) del 11 ottobre 2024. ;
- Quiz: indica indistintamente il Quiz Trading e il Quiz Investment;
- Quiz Trading: indica un questionario di 25 domande aventi ad oggetto i prodotti di trading della gamma prodotti di Societe Generale. Il questionario sarà il medesimo per tutti i Partecipanti. Per ciascuna domanda è prevista una sola risposta esatta tra le 4 possibili risposte preimpostate;
- Quiz Investment: indica un questionario di 25 domande aventi ad oggetto i prodotti di investimento della gamma prodotti di Societe Generale. Il questionario sarà il medesimo per tutti i Partecipanti. Per ciascuna domanda è prevista una sola risposta esatta tra le 4 possibili risposte pre-impostate;
- I Partecipanti potranno, a propria discrezione, partecipare a entrambi i Quiz ovvero esclusivamente al Quiz Trading o esclusivamente al Quiz Investment. Inoltre, in relazione a ciasun Quiz, i Partecipanti potranno rispondere a tutte le domande oppure soltanto ad alcune.

In ciascun Periodo di formazione, il relativo Quiz (Quiz Trading per il Periodo di formazione Trading e Quiz Investment per il Periodo di formazione Investment) sarà pubblicato nella sezione "Formazione e Quiz" del Sito, cui il Partecipante potrà accedere mediante l'utilizzo delle credenziali, indirizzo e-mail e password, fornite in fase di registrazione al Concorso.

I Partecipanti forniranno le loro risposte alle domande del Quiz nell'apposita schermata della sezione "Formazione e Quiz" del Sito, e dovranno darne conferma prima mediante il tasto Conferma posto nella parte bassa della schermata e poi nell'apposita ulteriore maschera di conferma che apparirà sullo schermo. Saranno prese in considerazione soltanto le risposte che saranno state correttamente confermate dal Partecipante. Le risposte alle domande del Quiz, una volta confermate dal Partecipante, non potranno più essere modificate.

A scanso di equivoci, durante il Periodo di formazione Investment, i Partecipanti avranno la possibilità di rispondere e confermare le proprie risposte sia al Quiz Investment che al Quiz Trading (qualora questi non abbiano provveduto a rispondere e confermare le proprie risposte al Quiz Trading prima dell'inizio del Periodo di formazione Investment).

Entro la data del 13 ottobre:

- saranno pubblicate sul Sito le risposte esatte relative al Quiz Trading e al Quiz Investment;
- sarà calcolato, per ciascun Partecipante, il numero di risposte esatte;
- sarà calcolato, per ciascun Partecipante, il Punteggio Formazione (come definito nel successivo articolo 8).

# B1 – Selezione del Profilo di gioco

In occasione del primo accesso a ciascuna Sezione del Concorso, il Partecipante dovrà scegliere, tramite apposita maschera che apparirà sullo schermo (e relativa ulteriore maschera di conferma), uno dei seguenti due profili di gioco (il "**Profilo**"):

- Profilo Trading; ovvero
- Profilo Investment.

Fintanto che il Partecipante non avrà selezionato e confermato il proprio Profilo non avrà la possibilità di accedere alle altre funzionalità del Sito.

Durante la Sessione di Formazione, il Partecipante avrà la possibilità di modificare, anche più di una volta, la scelta del proprio Profilo tramite apposito tasto Reset Profilo di gioco posto nella sezione Profilo del Partecipante.

Al contrario, in relazione a ciascuna delle due successive Sezioni del Concorso (il Turbo & Discount Game e il Trading & Investment Products Game), il Profilo scelto e confermato dal Partecipante non potrà più essere modificato durante tutta la Sezione del Concorso considerata. Si chiarisce altresì che la scelta del Profilo relativa al Turbo & Discount Game è del tutto indipendente dalla scelta del Profilo relativa al Trading & Investment Products Game. Il Partecipante, in relazione a ciascuna di queste due Sezioni, potrà quindi utilizzare il medesimo Profilo ovvero un Profilo diverso.

# B2 – Modalità di svolgimento del Turbo & Discount Game

Durante il Turbo & Discount Game, i) i Partecipanti simuleranno l'impiego di un Capitale Teorico Iniziale 1 (come di seguito definito) mediante operazioni di investimento e disinvestimento simulate in una selezione predeterminata di strumenti finanziari (i "Prodotti Turbo", come di seguito definiti, per i Partecipanti che hanno confermato il Profilo Trading per questa Sezione del Concorso e i "Prodotti Discount", come di seguito definiti, per i Partecipanti che hanno confermato il Profilo Investment per questa Sezione del Concorso), nel rispetto di vincoli predeterminati (i "Vincoli" come di seguito specificati) e durante un periodo di tempo predeterminato ("Round 1" come di seguito definito) e ii) verranno premiati i Partecipanti che, alla fine del Round 1, abbiano ottenuto i risultati migliori (secondo i criteri e nel rispetto delle condizioni specificati negli articoli 8, 9 e 10).

La partecipazione al Turbo & Discount Game non comporta alcun impiego o messa a disposizione di capitale, o comunque di somme di denaro, né l'effettuazione di alcuna reale operazione di negoziazione, investimento o disinvestimento. I termini "ordine/i", "portafoglio/i", "investimento/i", "disinvestimento/i", "negoziazione/i", "comprare", "vendere" debbono essere sempre intesi come simulazioni di "ordine/i", "portafoglio/i", "investimento/i", "disinvestimento/i" e "negoziazione/i", "comprare", "vendere".

I Partecipanti al Concorso in nessun caso avranno diritto alla percezione di somme di denaro ovvero alla consegna di Prodotti (né dei relativi frutti e interessi); i Partecipanti al Concorso avranno unicamente diritto – laddove ne ricorrano le condizioni - al conseguimento dei Premi (come descritti nell'articolo 10 del presente Regolamento).

# Si applicano le seguenti definizioni:

- **Capitale Teorico Iniziale 1**: indica il capitale fittizio messo a disposizione di ciascun Partecipante ed è pari a euro 100.000,00;
- **ETFplus**: indica il mercato regolamentato così denominato, organizzato e gestito da Borsa Italiana S.p.A.;
- Giorno di Negoziazione: indica ogni giorno in cui Borsa Italiana è aperta alle negoziazioni;
- **Mercato di Riferimento**: indica, per ciascun Prodotto, la sede di negoziazione su cui tale Prodotto è negoziato;
- Orari di Negoziazione: indica gli orari in cui la Piattaforma sarà disponibile per la negoziazione dei Prodotti. Per i Prodotti negoziati su ETFplus e SeDeX l'Orario di Negoziazione coinciderà con l'orario della fase di negoziazione in continua previsto rispettivamente su ETFplus e SeDeX, fermo restando che la negoziazione dei Prodotti sulla Piattaforma non potrà avvenire né prima delle 08:00 CEST né dopo le 22:00 CEST. Tali Orari di Negoziazione potranno essere modificati dal Promotore, per tutti i prodotti ovvero per alcuni specifici prodotti, previa comunicazione messa a disposizione sul Sito.
- **Prezzo Close**: indica, per ciascun Prodotto e ciascun Giorno di Negoziazione, l'ultima Quotazione di Vendita che risulta contribuita da Societe Generale alle ore 22:00 CEST;
- **Prodotti** (singolarmente un **Prodotto**): indica gli strumenti finanziari in cui i Partecipanti potranno effettuare le operazioni di investimento e disinvestimento simulate;
- **Prodotti Turbo**: indica una selezione di certificati turbo (Turbo Open-End, Turbo con Scadenza e Mini Future) del Promotore, negoziati su SeDeX. Ciascun Prodotto è identificato dal relativo codice ISIN. L'elenco completo dei Prodotti Turbo sarà disponibile sulla Piattaforma;
- **Prodotti Discount**: indica una selezione di certificati discount del Promotore, negoziati su SeDeX. Ciascun Prodotto è identificato dal relativo codice ISIN. L'elenco completo dei Prodotti Discount sarà disponibile sulla Piattaforma;
- Quotazione di Acquisto: indica, per ciascun Prodotto e in un dato momento durante gli Orari di Negoziazione, la quotazione disponibile sulla Piattaforma per l'acquisto del Prodotto, e coinciderà con la quotazione lettera (o quotazione ask) contribuita da Societe Generale (in qualità di Liquidity Provider/Market Maker del Prodotto) in tale momento per il Prodotto sul relativo Mercato di Riferimento;
- Quotazione di Vendita: indica, per ciascun Prodotto e in un dato momento durante gli Orari di Negoziazione, la quotazione disponibile sulla Piattaforma per la vendita del Prodotto, e coinciderà con la migliore quotazione denaro (o quotazione bid) contribuita da Societe Generale (in qualità di Liquidity Provider/Market Maker del Prodotto) in tale momento per il Prodotto sul relativo Mercato di Riferimento;
- **Round 1**: indica il periodo temporale che raggruppa l'insieme dei Giorni di Negoziazione durante il Turbo & Discount Game, ed è compreso tra il 14 ottobre e il 18 ottobre 2024 (estremi inclusi);
- **SeDeX**: indica il sistema multilaterale di negoziazione così denominato, organizzato e gestito da Borsa Italiana S.p.A.;
- **Vincoli**: indica le restrizioni a cui sono soggetti i Partecipanti nella costruzione del loro portafoglio teorico di investimento, che sono:
  - a. l'inserimento di un ordine di acquisto di un prodotto non può generare una posizione complessiva nel portafoglio del Partecipante su quel prodotto superiore all'importo

- massimo di € 10.000,00: pertanto, qualsiasi ordine di acquisto idoneo a violare tale importo massimo sarà respinto automaticamente (o cancellato successivamente) dalla Piattaforma:
- non è consentito ai Partecipanti detenere posizioni nette corte in alcun Prodotto: pertanto, un ordine di vendita su uno specifico Prodotto inserito per una quantità superiore alla quantità di tale Prodotto detenuta in quel momento nel portafoglio dal relativo Partecipante, sarà respinto automaticamente (o cancellato successivamente) dalla Piattaforma;
- c. non è consentito ai Partecipanti investire importi superiori alla liquidità di volta in volta disponibile all'interno del relativo portafoglio: pertanto, qualsiasi ordine di acquisto il cui controvalore sia superiore alla liquidità in quel momento disponibile sarà respinto automaticamente (o cancellato successivamente) dalla Piattaforma.

Il Turbo & Discount Game si svolgerà in ciascun Giorno di Negoziazione incluso nel Round 1.

I **Partecipanti che hanno confermato il Profilo Trading** per il Turbo & Discount Game potranno, in ciascun momento durante gli Orari di Negoziazione del Round 1, comprare o vendere a loro discrezione sulla Piattaforma i soli **Prodotti Turbo**, purché nel rispetto dei Vincoli.

I Partecipanti che hanno confermato il Profilo Investment per il Turbo & Discount Gamepotranno, in ciascun momento durante gli Orari di Negoziazione del Round 1, comprare o vendere a loro discrezione sulla Piattaforma i soli **Prodotti Discount**, purché nel rispetto dei Vincoli.

Gli ordini saranno eseguiti alla Quotazione di Acquisto (se in acquisto) o alla Quotazione di Vendita (se in vendita) nel momento in cui il Partecipante darà conferma di volere eseguire l'ordine inserito, inserendo l'input di conferma sulla maschera di conferma che apparirà sulla Piattaforma.

Il Partecipante avrà un tempo massimo di 10 secondi da quando la maschera di conferma apparirà sulla Piattaforma, per effettuare la "conferma" dell'ordine.

L'esecuzione degli ordini immessi dai Partecipanti nella Piattaforma è soggetta all'applicazione di un "limite di prezzo" che apparirà sulla maschera di conferma e che la Piattaforma determina automaticamente:

- i) per un ordine in acquisto, come pari alla Quotazione di Acquisto al momento dell'inserimento dell'ordine da parte del Partecipante più tre tick;
- ii) per un ordine di vendita, come pari alla Quotazione di Vendita al momento dell'inserimento dell'ordine da parte del Partecipante meno tre tick.

Con riferimento a ciascun Prodotto e a ciascun ordine, il Partecipante potrà modificare il numero di tick da applicarsi a tale ordine, ai fini della determinazione del relativo limite di prezzo.

# C1 – Trading & Investment Products Game - Creazione o partecipazione ad una squadra

Ciascun Partecipante al Trading & Investment Products Game potrà, durante il Periodo di registrazione squadra (come di seguito definito), (i) creare una squadra oppure (ii) entrare a far parte di una squadra già esistente. Come specificato nell'articolo 8 del presente Regolamento, in caso di partecipazione ad una squadra, la performance individuale di ciascun membro della squadra sarà utilizzata per la determinazione della performance della squadra.

Si applicano le seguenti definizioni:

- Capo squadra: indica il Partecipante che ha chiesto la creazione di una Squadra provvisoria;
- Codice univoco squadra: indica il codice alfanumerico fornito dal Gestore della Piattaforma al Capo Squadra a seguito della conferma della creazione di una Squadra provvisoria e che consente a Partecipanti con i quali tale codice è stato condiviso di entrare a far parte di tale Squadra provvisoria;
- **Membro**: indica un partecipante ad una Squadra, sia come Capo squadra che come Membro squadra;
- **Membro squadra**: indica un Partecipante di una Squadra o di una Squadra provvisoria che non è Capo squadra;
- Nome squadra: indica il nome che identifica in modo univoco una Squadra o una Squadra provvisoria. Il Nome squadra è scelto dal Capo Squadra e deve essere validato dal Gestore della Piattaforma;
- **Nome squadra temporaneo:** indica il nome scelto dal Capo Squadra per la creazione di una Squadra provvisoria e che non è stato ancora validato dal Gestore della Piattaforma;
- Periodo di registrazione squadra: indica il periodo, compreso tra le ore 09:00 CEST del 30 settembre 2024 e le ore 12:00 (mezzogiorno CEST) del 18 ottobre 2024, durante il quale è possibile (i) richiedere la creazione di una Squadra provvisoria oppure (ii) richiedere di entrare a far parte di una Squadra provvisoria già esistente. Al fine di verificare il rispetto del Periodo di registrazione squadra, farà fede l'orario di ricezione da parte del Capo squadra per le richieste di creazione di una Squadra provvisoria oppure da parte del Membro squadra per le richieste di partecipazione ad una Squadra provvisoria della e-mail automatica di conferma di avvenuta ricezione della richiesta. A scanso di equivoci, il Periodo di registrazione squadra è immediatamente antecedente all'inizio del Trading & Investment Products Game;
- **Squadra**: indica un gruppo di 4 Partecipanti, composto da 1 Capo squadra e da 3 Membri squadra che condivide il medesimo Codice univoco squadra;
- **Squadra provvisoria**: indica un gruppo di 3 Partecipanti o meno, composto da almeno 1 Capo squadra, che condivide il medesimo Codice univoco squadra.

Accedendo alla sezione "Squadra" del Sito, ogni Partecipante (i) che non fa già parte di una Squadra o di una Squadra provvisoria ovvero (ii) che non ha già effettuato una richiesta di creazione di una Squadra provvisoria, accedendo alla Piattaforma con le proprie credenziali, indirizzo e-mail e password, avrà la possibilità, ma non l'obbligo, di creare una Squadra provvisoria oppure di richiedere l'inserimento in una Squadra provvisoria già esistente, come di seguito descritto.

Creazione di una Squadra provvisoria: il Partecipante che intende creare una Squadra provvisoria dovrà inserire nell'apposita schermata della sezione "Squadra" del Sito il Nome squadra temporaneo di sua scelta e confermare la sua richiesta con apposito tasto di conferma. Se il Nome squadra temporaneo scelto risulta già presente tra i Nomi squadra esistenti o tra i Nomi squadra temporanei già richiesti da altri Partecipanti, il Sito bloccherà automaticamente la richiesta, dandone automaticamente indicazione al Partecipante. A titolo di conferma dell'avvenuta ricezione della richiesta, il Partecipante riceverà una e-mail automatica di conferma di avvenuta ricezione della richiesta di creazione di una Squadra provvisoria; entro il giorno lavorativo successivo, il Gestore della Piattaforma dovrà approvare la richiesta, oppure rifiutarla se, a propria ragionevole discrezione, il Nome squadra temporaneo scelto dal Partecipante è considerato non appropriato. In caso di approvazione della richiesta, il Partecipante diventa Capo squadra e riceve una e-mail automatica nella quale sarà comunicato il Codice univoco squadra da comunicare ad altri

Partecipanti per far si che possano richiedere l'inserimento nella Squadra provvisoria. In caso di rifiuto della richiesta, il Partecipante riceverà una e-mail automatica con la quale si comunica che la richiesta è stata respinta. In tal caso, il Partecipante potrà comunque richiedere la creazione di un'altra Squadra provvisoria oppure l'inserimento in una Squadra provvisoria esistente.

Inserimento in una Squadra provvisoria: il Partecipante che intende essere incluso in una Squadra provvisoria come Membro squadra dovrà inserire nell'apposita schermata il Codice univoco squadra e confermare la richiesta con apposito tasto di conferma. Se il Codice univoco squadra inserito non risulta presente tra i codici automaticamente generati fino a quel momento dal Gestore della Piattaforma oppure se fa riferimento ad una Squadra già composta da 4 Partecipanti, il Sito respingerà automaticamente la richiesta, dandone comunicazione al Partecipante. Negli altri casi, il Partecipante riceverà una e-mail automatica di conferma di avvenuta ricezione della richiesta che varrà altresì come conferma dell'inserimento di tale Partecipante nella Squadra provvisoria oggetto della richiesta.

Accedendo alla sezione "Squadra" del Sito <u>durante il Periodo di registrazione squadra</u>, sia il Capo quadra che i Membri squadra potranno gestire la composizione della Squadra (o Squadra provvisoria).

# Il Capo squadra potrà:

- richiedere la rimozione di un Membro squadra. In tal caso, il Membro squadra così rimosso dalla Squadra (o dalla Squadra provvisoria) sarà informato della rimozione con una e-mail automatica inviata all'indirizzo e-mail fornito dal Partecipante in fase di registrazione al Concorso e avrà la possibilità, da quel momento ed entro il termine del Periodo di registrazione squadra, di richiedere la creazione di una nuova Squadra provvisoria oppure di richiedere l'inserimento in un'altra Squadra provvisoria già esistente secondo la procedura più sopra descritta;
- richiedere la cancellazione della Squadra (o della Squadra provvisoria). In tal caso, tutti i membri della Squadra (o della Squadra provvisoria) saranno informati della cancellazione con una e-mail automatica inviata all'indirizzo e-mail fornito da ciascuno di essi in fase di registrazione al Concorso e avranno la possibilità, da quel momento ed entro il termine del Periodo di registrazione squadra, di richiedere la creazione di una Squadra provvisoria oppure di richiedere l'inserimento in un'altra Squadra provvisoria già esistente, secondo la procedura più sopra descritta;

Il Membro squadra che fa parte di una Squadra (o di una Squadra provvisoria) avrà la possibilità di richiedere di essere rimosso dalla Squadra (o dalla Squadra provvisoria). In tal caso, il Capo squadra di tale Squadra (o Squadra provvisoria) sarà informato della cancellazione con una e-mail automatica inviata all'indirizzo e-mail fornito in fase di registrazione al Concorso. Il Membro squadra che ha chiesto la cancellazione da una Squadra (o Squadra provvisoria) potrà, da quel momento ed entro il termine del Periodo di registrazione squadra, richiedere la creazione di una nuova Squadra provvisoria oppure l'inserimento in un'altra Squadra provvisoria già esistente, secondo la procedura più sopra descritta.

Le richieste di rimozione da una Squadra (o Squadra provvisoria), o di cancellazione di una Squadra (o Squadra provvisoria) sono irreversibili.

## C2 – Trading & Investment Products Game - Modalità di svolgimento

Durante il Trading & Investment Products Game, i) i Partecipanti simuleranno l'impiego di un Capitale Teorico Iniziale 2 (come di seguito definito) mediante operazioni di investimento e disinvestimento simulate in una selezione predeterminata di strumenti finanziari (i "Prodotti di Trading", come di seguito definiti, per i Partecipanti che hanno confermato il Profilo Trading per questa Sezione del Concorso e i "Prodotti di Investimento", come di seguito definiti, per i Partecipanti che hanno confermato il Profilo Investment per questa Sezione del Concorso), nel rispetto di vincoli predeterminati (i "Vincoli" come specificati nel precedente articolo 7.B2) e durante un periodo di tempo predeterminato ("Round 2" come di seguito definito) e ii) verranno premiati i Partecipanti che, alla fine del Round 2, abbiano ottenuto i risultati migliori (secondo i criteri e nel rispetto delle condizioni specificati negli articoli 8, 9 e 10).

Il Trading & Investment Products Game non comporta alcun impiego o messa a disposizione di capitale, o comunque di somme di denaro, né alcuna reale operazione di negoziazione, investimento o disinvestimento. I termini "ordine/i", "portafoglio/i", "investimento/i", "disinvestimento/i", "negoziazione/i", "comprare", "vendere" debbono essere sempre intesi come simulazioni di "ordine/i", "portafoglio/i", "investimento/i", "disinvestimento/i" e "negoziazione/i", "comprare", "vendere".

I Partecipanti al Concorso in nessun caso avranno diritto alla percezione di somme di denaro ovvero alla consegna di Prodotti (né dei relativi frutti e interessi); i Partecipanti al Concorso avranno unicamente diritto – laddove ne ricorrano le condizioni - al conseguimento dei Premi (come descritti nell'articolo 10 del presente Regolamento).

Salvo quanto di seguito indicato, si applicano le definizioni di cui all'articolo 7.B2:

- **Capitale Teorico Iniziale 2**: indica il capitale fittizio messo a disposizione di ciascun Partecipante ed è pari a euro 100.000,00;
- **Prodotti di Trading**: indica i) una selezione di certificati a leva fissa, certificati turbo e covered warrants del Promotore, negoziati su SeDeX e ii) una selezione di ETC ed ETN a leva fissa del Promotore, quotati su ETFplus. Ciascun Prodotto è identificato dal relativo codice ISIN. L'elenco completo dei Prodotti di Trading sarà disponibile sulla Piattaforma;
- Prodotti di Investimento: indica i) una selezione di certificati equity protection, certificati
  discount, certificati top bonus e certificati benchmark del Promotore, negoziati su SeDeX e ii)
  una selezione di ETC ed ETN del Promotore, quotati su ETFplus. Ciascun Prodotto è identificato
  dal relativo codice ISIN. L'elenco completo dei Prodotti di Investimento sarà disponibile sulla
  Piattaforma;
- **Round 2**: indica il periodo temporale che raggruppa l'insieme dei Giorni di Negoziazione durante il Trading & Investment Products Game, ed è compreso tra il 21 ottobre e il 1 novembre 2024 (estremi inclusi);

Il Trading & Investment Porducts Game si svolgerà in ciascun Giorno di Negozaizione incluso nel Round 2.

I **Partecipanti che hanno confermato il Profilo Trading** per il Trading & Investment Products Game potranno, in ciascun momento durante gli Orari di Negoziazione del Round 2, comprare o vendere a

loro discrezione sulla Piattaforma i soli **Prodotti di Trading**, purché nel rispetto dei Vincoli.

I **Partecipanti che hanno confermato il Profilo Investment** per il Trading & Investment Products Game potranno, in ciascun momento durante gli Orari di Negoziazione del Round 2, comprare o vendere a loro discrezione sulla Piattaforma i soli **Prodotti di Investimento**, purché nel rispetto dei Vincoli.

Gli ordini saranno eseguiti alla Quotazione di Acquisto (se in acquisto) o alla Quotazione di Vendita (se in vendita) nel momento in cui il Partecipante darà conferma di volere eseguire l'ordine inserito, inserendo l'input di conferma sulla maschera di conferma che apparirà sulla Piattaforma.

Il Partecipante avrà un tempo massimo di 10 secondi da quando la maschera di conferma apparirà sulla Piattaforma, per effettuare la "conferma" dell'ordine.

L'esecuzione degli ordini immessi dai Partecipanti nella Piattaforma è soggetta all'applicazione di un "limite di prezzo" che apparirà sulla maschera di conferma e che la Piattaforma determina automaticamente:

- iii) per un ordine in acquisto, come pari alla Quotazione di Acquisto al momento dell'inserimento dell'ordine da parte del Partecipante più tre tick;
- iv) per un ordine di vendita, come pari alla Quotazione di Vendita al momento dell'inserimento dell'ordine da parte del Partecipante meno tre tick.

Con riferimento a ciascun Prodotto e a ciascun ordine, il Partecipante potrà modificare il numero di tick da applicarsi a tale ordine, ai fini della determinazione del relativo limite di prezzo.

### 8. DETERMINAZIONE DELLE GRADUATORIE

Il Promotore procederà alla determinazione di sette distinte graduatorie:

- la **Graduatoria della Sessione di Formazione**, determinata con riferimento al numero di risposte esatte fornite da ciascun Partecipante durante la Sessione di Formazione;
- la **Graduatoria Turbo** e la **Graduatoria Discount,** determinate con riferimento ai risultati (o performance) ottenuti dai Partecipanti alla fine del Round 1 del Turbo & Discount Game;
- la Graduatoria Trading, la Graduatoria Investment, la Graduatoria Squadre e la Graduatoria Miglior Performance Giornaliera, determinate con riferimento ai risultati (o performance) ottenuti dai Partecipanti alla fine del Round 2 del Trading & Investment Products Game.

### Graduatoria della Sessione di Formazione

Ai fini della determinazione della Graduatoria della Sessione di Formazione, il Promotore procederà al calcolo, per ciascun Partecipante, del Punteggio Formazione come segue: con riferimento a ciascun Partecipante alla Sessione di Formazione, il relativo Punteggio Formazione è calcolato come la somma del numero di risposte esatte realizzate da tale Partecipante con riferimento al/ai Quiz a cui il Partecipante avrà preso parte.

## **Graduatoria Turbo**

Ai fini della determinazione della Graduatoria Turbo, dopo la chiusura del Round 1, il Promotore procederà alla determinazione della Performance Turbo nel modo seguente.

<u>Performance Turbo</u>: con riferimento a ciascun Partecipante al Round 1 in relazione ai Prodotti Turbo (il **"Partecipante di Riferimento"**), è calcolata come Valore Portafoglio Turbo diviso per il Capitale Teorico Iniziale 1, meno 100%.

Dove <u>Valore Portafoglio Turbo</u> è calcolato in relazione alla composizione del portafoglio del Partecipante di Riferimento alla chiusura delle negoziazioni del 18 ottobre 2024, come la somma di:

- a. importo in euro presente nel portafoglio, o liquidità disponibile; e
- b. per ciascun Prodotto Turbo presente nel portafoglio, la quantità di tale Prodotto Turbo moltiplicata per il Prezzo Close del Prodotto Turbo alla data del 18 ottobre 2024.

Il calcolo della Performance Turbo sarà arrotondato alla seconda cifra decimale.

#### **Graduatoria Discount**

Ai fini della determinazione della Graduatoria Discount, dopo la chiusura del Round 1, il Promotore procederà alla determinazione della Performance Discount nel modo seguente.

<u>Performance Discount</u>: con riferimento a ciascun Partecipante al Round 1 in relazione ai Prodotti Discount (il **"Partecipante di Riferimento"**), è calcolata come Valore Portafoglio Discount diviso per il Capitale Teorico Iniziale 1, meno 100%.

Dove <u>Valore Portafoglio Discount</u> è calcolato in relazione alla composizione del portafoglio del Partecipante di Riferimento alla chiusura delle negoziazioni del 18 ottobre 2024, come la somma di:

- a. importo in euro presente nel portafoglio, o liquidità disponibile; e
- b. per ciascun Prodotto Discount presente nel portafoglio, la quantità di tale Prodotto Discount moltiplicata per il Prezzo Close del Prodotto Discount alla data del 18 ottobre 2024.

Il calcolo della Performance Discount sarà arrotondato alla seconda cifra decimale.

# **Graduatoria Trading**

Ai fini della determinazione della Graduatoria Trading, dopo la chiusura del Round 2, il Promotore procederà alla determinazione della Performance Trading nel modo seguente.

<u>Performance Trading</u>: con riferimento a ciascun Partecipante al Round 2 in relazione ai Prodotti Trading (il **"Partecipante di Riferimento"**), è calcolata come Valore Portafoglio Trading diviso per il Capitale Teorico Iniziale 2, meno 100%.

Dove <u>Valore Portafoglio Trading</u> è calcolato in relazione alla composizione del portafoglio del Partecipante di Riferimento alla chiusura delle negoziazioni del 1 novembre 2024, come la somma di:

- i) importo in euro presente nel portafoglio, o liquidità disponibile; e
- ii) per ciascun Prodotto di Trading presente nel portafoglio, la quantità di tale Prodotto di Trading moltiplicata per il Prezzo Close del Prodotto di Trading alla data del 1 novembre 2024.

Il calcolo della Performance Trading sarà arrotondato alla seconda cifra decimale.

# **Graduatoria Investment**

Ai fini della determinazione della Graduatoria Investment, dopo la chiusura del Round 2, il Promotore procederà alla determinazione della Performance Investment nel modo seguente.

<u>Performance Investment</u>: con riferimento a ciascun Partecipante al Round 2 in relazione ai Prodotti Inevstment (il "Partecipante di Riferimento"), è calcolata come Valore Portafoglio Investment diviso per il Capitale Teorico Iniziale 2, meno 100%.

Dove <u>Valore Portafoglio Investment</u> è calcolato in relazione alla composizione del portafoglio del Partecipante di Riferimento alla chiusura delle negoziazioni del 1 novembre 2024, come la somma di:

- i) importo in euro presente nel portafoglio, o liquidità disponibile; e
- ii) per ciascun Prodotto di Investimento presente nel portafoglio, la quantità di tale Prodotto di Investimento moltiplicata per il Prezzo Close del Prodotto di Investimento alla data del 1 novembre 2024.

Il calcolo della Performance Investment sarà arrotondato alla seconda cifra decimale.

### **Graduatoria Squadre**

Ai fini della determinazione della Graduatoria Squadre, dopo la chiusura del Round 2, il Promotore procederà alla determinazione della Performance Squadra nel modo seguente.

<u>Performance Squadra</u>: con riferimento a ciascuna Squadra, è calcolata come la media aritmetica della Performance Individuale Round 2 di ciascuno dei 4 Membri di tale Squadra.

Dove Performance Individuale Round 2 è, con riferimento a ciascun Partecipante al Round 2, pari:

- i) alla Performance Trading per i Partecipanti che ha confermato il Profilo Trading per tale Sezione del Concorso;
- ii) alla Performance Investment per i Partecipanti che ha confermato il Profilo Investment per tale Sezione del Concorso.

Il calcolo della Performance Squadra sarà arrotondato alla seconda cifra decimale.

La Performance Squadra sarà comunicata a ciascun Membro della Squadra.

## **Graduatoria Miglior Performance Giornaliera**

Ai fini della determinazione della Graduatoria Miglior Performance Giornaliera, dopo la chiusura del Round 2, il Promotore procederà alla determinazione della Miglior Performance Giornaliera nel modo seguente:

i) <u>Miglior Performance Giornaliera</u>: con riferimento a ciascun Partecipante al Round 2, è calcolata come la maggiore tra le Performance Giornaliere (i), con i da 1 a 10, conseguite in ciascun Giorno di Negoziazione (i) del Round 2.

Dove:

- ii) <u>Performance Giornaliera (i), con i da 1 a 10:</u> con riferimento a ciascun Partecipante al Round 2 e con riferimento a ciascun Giorno di Negoziazione (i) del Round 2, è calcolata come Valore Portafoglio Giornaliero nel Giorno di Negoziazione (i) diviso per il Valore Portafoglio Giornaliero nel Giorno di Negoziazione precedente (i-1), meno 100%.
- iii) <u>Valore Portafoglio Giornaliero (i), con i da 1 a 10</u>: con riferimento a ciascun Partecipante al Round 2 e con riferimento a ciascun Giorno di Negoziazione (i) del Round 2, è calcolato con riferimento alla composizione del portafoglio di tale Partecipante alla chiusura delle negoziazioni del Giorno di Negoziazione (i), come la somma di:
  - a. importo in euro presente nel portafoglio, o liquidità disponibile; e
  - b. per ciascun Prodotto presente nel portafoglio, la quantità di tale Prodotto moltiplicata per il Prezzo Close del Prodotto nel Giorno di Negoziazione (i);
- iv) Valore Portafoglio Giornaliero (0): indica il Capitale Teorico Iniziale 2.

Il calcolo della Performance Giornaliera sarà arrotondato alla seconda cifra decimale.

Una volta effettuato il calcolo, per ciascun Partecipante, del Punteggio Formazione, della Performance Turbo o della Performance Discount, della Performance Trading o della Performance Investment, della Performance Squadra (ove presente) e della Miglior Performance Giornaliera, il Promotore determinerà le graduatorie nel modo seguente:

- i) Graduatoria della Sessione di Formazione: sarà composta inserendo i Partecipanti in ordine decrescente rispetto al Punteggio Formazione, partendo cioè dal Partecipante con il Punteggio Formazione maggiore sino al Partecipante con il Punteggio Formazione minore. Saranno premiati i primi tre Partecipanti della Graduatoria della Sessione di Formazione;
- ii) **Graduatoria Turbo**: sarà composta inserendo i Partecipanti al Round 1 in relazione ai Prodotti Turbo in ordine decrescente rispetto alla Performance Turbo, partendo cioè dal Partecipante di Riferimento con la Performance Turbo maggiore sino al Partecipante di Riferimento con la Performance Turbo minore. Saranno premiati i primi tre Partecipanti della Graduatoria Turbo;
- iii) **Graduatoria Discount**: sarà composta inserendo i Partecipanti al Round 1 in relazione ai Prodotti Discount in ordine decrescente rispetto alla Performance Discount, partendo cioè dal Partecipante di Riferimento con la Performance Discount maggiore sino al Partecipante di Riferimento con la Performance Discount minore. Saranno premiati i primi tre Partecipanti della Graduatoria Discount;
- iv) **Graduatoria Trading**: sarà composta inserendo i Partecipanti al Round 2 in relazione ai Prodotti Trading in ordine decrescente rispetto alla Performance Trading, partendo cioè dal Partecipante di Riferimento con la Performance Trading maggiore sino al Partecipante di Riferimento con la Performance Trading minore. Saranno premiati i primi tre Partecipanti della Graduatoria Trading;
- v) **Graduatoria Investment**: sarà composta inserendo i Partecipanti al Round 2 in relazione ai Prodotti Investment, partendo cioè dal Partecipante di Riferimento con la Performance Investment maggiore sino al Partecipante di Riferimento con la Performance Investment

minore. Saranno premiati i primi tre Partecipanti della Graduatoria Investment;

- vi) **Graduatoria Squadre**: sarà composta inserendo le Squadre in ordine decrescente rispetto alla Performance Squadra, partendo cioè dalla Squadra con la Performance Squadra maggiore sino alla Squadra con la Performance Squadra minore. Sarà premiata la prima Squadra della Graduatoria Squadre;
- vii) **Graduatoria Miglior Performance Giornaliera**: sarà composta inserendo i Partecipanti al Round 2 in ordine decrescente rispetto alla Miglior Performance Giornaliera, partendo cioè dal Partecipante al Round 2 con la Miglior Performance Giornaliera maggiore sino al Partecipante al Round 2 con la Miglior Performance Giornaliera minore. Sarà premiato il primo Partecipante della Graduatoria Miglior Performance Giornaliera;

Per la Graduatoria della Sessione di Formazione, in caso di parimerito si procederà con una estrazione a sorte.

Per la Graduatoria Turbo, la Graduatoria Discount, la Graduatoria Trading, la Graduatoria Investment e la Graduatoria Miglior Performance Giornaliera, in caso di parimerito, si applicheranno i seguenti criteri:

- in primo luogo, sarà scelto il Partecipante più giovane d'età;
- qualora permanesse una situazione di parimerito, si procederà con una estrazione a sorte.

Per la Graduatoria Squadre, in caso di parimerito, si applicheranno i seguenti criteri:

- in primo luogo, sarà scelta la Squadra con il Membro più giovane d'età;
- qualora permanesse una situazione di parimerito, si procederà con una estrazione a sorte.

# Si precisa inoltre che:

- con riferimento alla Graduatoria Turbo e alla Graduatoria Discount, un Partecipante sarà incluso nella relativa graduatoria solo a condizione di avere eseguito almeno un'operazione nel corso del Round 1;
- con riferimento alla Graduatoria Trading, alla Graduatoria Investment e alla Graduatoria Miglior Performance Giornaliera, un Partecipante sarà incluso nella relativa graduatoria solo a condizione di avere eseguito almeno un'operazione nel corso del Round 2;
- Il medesimo Partecipante potrà aggiudicarsi anche più premi.

Resta inteso che, ai fini del calcolo delle performance e delle graduatorie, si farà unicamente riferimento ai dati risultanti dagli elaborati ufficiali del Promotore. Non saranno, pertanto e in nessun caso, prese in considerazione eventuali contestazioni che facciano riferimento a dati ottenuti da fonti diverse da quelle del Promotore.

#### 9. RATIFICA DELLE GRADUATORIE E ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Entro il 30 novembre 2024, a Milano, presso la sede del Delegato o altra sede da concordare, alla presenza di un notaio del Collegio Notarile di Milano o di un Funzionario della camera di Commercio 15

di Milano (il "Pubblico Ufficiale") saranno ratificate e verbalizzate la Graduatoria della Sessione di Formazione, la Graduatoria Turbo, la Graduatoria Discount, la Graduatoria Trading, la Graduatoria Investment, la Graduatoria Squadre e la Graduatoria Miglior Performance Giornaliera, determinate secondo il precedente articolo 8.

Al Pubblico Ufficiale saranno forniti i tabulati ufficiali, predisposti sulla base dei dati in possesso del Promotore, e saranno verbalizzati:

- **Graduatoria della Sessione di Formazione**: n. 3 vincitori (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 1 al n. 3 nella Graduatoria della Sessione di Formazione) e n. 6 riserve (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 4 al n. 9 nella Graduatoria della Sessione di Formazione);
- **Graduatoria Turbo**: n. 3 vincitori (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 1 al n. 3 nella Graduatoria Turbo) e n. 6 riserve (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 4 al n. 9 nella Graduatoria Turbo);
- **Graduatoria Discount**: n. 3 vincitori (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 1 al n. 3 nella Graduatoria Discount) e n. 6 riserve (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 4 al n. 9 nella Graduatoria Discount);
- **Graduatoria Trading**: n. 3 vincitori (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 1 al n. 3 nella Graduatoria Trading) e n. 6 riserve (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 4 al n. 9 nella Graduatoria Trading);
- **Graduatoria Investment**: n. 3 vincitori (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 1 al n. 3 nella Graduatoria Investment) e n. 6 riserve (i Partecipanti inseriti nelle posizioni dal n. 4 al n. 9 nella Graduatoria Investment);
- **Graduatoria Squadre**: n. 4 vincitori (i Partecipanti della Squadra inserita nella posizione n. 1 nella Graduatoria Squadre) e n. 8 riserve (i Partecipanti delle Squadre inserite nelle posizioni al n. 2 e al n. 3 nella Graduatoria Squadre);
- **Graduatoria Miglior Performance Giornaliera**: n. 1 vincitore (il Partecipante inserito nella posizione n. 1 della Graduatoria Miglior Performance Giornaliera) e n. 2 riserve (i Partecipanti inseriti nelle posizioni n. 2 e n. 3 della Graduatoria Miglior Performance Giornaliera).

Si precisa che, qualora il numero di Partecipanti - o Squadre – nelle relative graduatorie fosse inferiore al numero di vincitori potenziali in ciascuna Graduatoria, i premi saranno assegnati fino al raggiungimento del numero di Partecipanti – o Squadre – in graduatoria.

Dopo la ratifica delle graduatorie, il Promotore o il Soggetto Delegato contatterà ciascun Partecipante individuale e/o membro di una Squadra che risulti vincitore in una o più delle graduatorie al fine di richiedere i) copia di un valido documento d'identità (carta d'identità, passaporto o patente) nonché ii) conferma di accettazione del premio assegnato.

Tali Partecipanti saranno contattati all'indirizzo e-mail indicato in fase di registrazione, restando 16

inteso che né il Promotore né il Soggetto Delegato assumono alcuna responsabilità qualora:

- la mailbox del destinatario risulti piena;
- l'e-mail indicata in fase di registrazione fosse errata o incompleta;
- non vi fosse risposta dall'host computer del destinatario;
- la mailbox risulti disabilitata;
- l'e-mail indicata in fase di registrazione fosse inserita in una black-list del rispettivo provider.

Ciascun Partecipante così contattato dovrà fornire i documenti e le informazioni richiesti entro 15 giorni dalla data di ricevimento della comunicazione e-mail di richiesta. Non saranno considerate valide risposte provenienti da indirizzi e-mail diversi rispetto a quelli forniti in fase di registrazione.

Il Partecipante che non avrà trasmesso i documenti e le informazioni richieste entro il termine sopra indicato, o che non avrà diritto all'assegnazione dei premi ai sensi del precedente articolo 6, sarà eliminato dalla graduatoria di riferimento e il Promotore procederà a contattare la prima riserva disponibile. A scanso di equivoci, per quanto concerne la Graduatoria Squadre, l'eliminazione di uno dei Membri della Squadra determina l'eliminazione di tale Squadra dalla Graduatoria Squadre.

Le graduatorie saranno messe a disposizione nella sezione "Comunicazioni" del Sito (ciascun Partecipante sarà individuato con il proprio nickname).

Inoltre, con riferimento alla Graduatoria Turbo, alla Graduatoria Discount, alla Graduatoria Trading, alla Graduatoria Investment, alla Graduatoria Squadre e alla Graduatoria Miglior Performance Giornaliera, ciascun Partecipante potrà vedere nell'area dedicata del Sito, oltre all'elenco dei vincitori, la propria posizione nella graduatoria di riferimento.

#### 10. PREMI - RINUNCIA ALLA RIVALSA

Il Concorso prevede la messa a disposizione dei seguenti premi.

# Graduatoria della Sessione di Formazione

1° classificato: n. 1 iPhone15 128gb del valore di euro 979,00 (iva inclusa).

2° classificato: n. 1 iPhone15 128gb del valore di euro 979,00 (iva inclusa).

3° classificato: n. 1 iPhone15 128gb del valore di euro 979,00 (iva inclusa).

### **Graduatoria Turbo**

### 1° classificato:

- o n. 1 Soggiorno con trattamento All-inclusive 8 giorni/7 notti per 2 adulti presso Barcelò Maya Grand Resort o struttura simile (Cancùn Messico) con volo di partenza e di rientro di linea in classe economica dai principali aeroporti italiani e assicurazione sanitaria base del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) (il "Soggiorno Messico"); ovvero, a discrezione del primo classificato,
- o voucher del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) da utilizzare in'unica soluzione presso il Tour Operator, come più oltre definito (il "Voucher"). Il Voucher non potrà essere utilizzato in più occasioni. L'eventuale importo non utilizzato in fase di prenotazione del viaggio a valere sul Voucher, non sarà quindi più utilizzabile.

Sia il Soggiorno Messico che il viaggio oggetto dell'utilizzo del Voucher dovranno essere effettuati 17 entro e non oltre il 30 giugno 2026 (con ciò intendendosi che la data di conclusione del viaggio dovrà essere antecedente al 30 giugno 2026).

- 2° classificato: n. 1 TV Panasonic TV-65W90AEG 65", 3840 x 2160 (Ultra HD 4K) del valore di euro 1.499,99 (iva inclusa).
- 3° classificato: n. 1 Buono Cena Gourmet Chic emesso in collaborazione con Charming Italian Chef che include una cena, per due persone, da fruire in uno dei ristoranti "1 stella Michelin" e costituita da un menù degustazione di 5 portate valido per entrambi i commensali (Wine pairing e bevande escluse) del valore di euro 500,00 (iva inclusa).

#### **Graduatoria Discount**

#### 1° classificato:

- n. 1 Soggiorno con trattamento All-inclusive 8 giorni/7 notti per 2 adulti presso Riu Jambo Hotel o struttura simile (Zanzibar - Tanzania) con volo di partenza e di rientro di linea in classe economica dai principali aeroporti italiani e assicurazione sanitaria base del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) (il "Soggiorno Zanzibar"); ovvero, a discrezione del primo classificato
- voucher del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) da utilizzare in'unica soluzione presso il Tour Operator, come più oltre definito (il "Voucher"). Il Voucher non potrà essere utilizzato in più occasioni. L'eventuale importo non utilizzato in fase di prenotazione del viaggio a valere sul Voucher, non sarà quindi più utilizzabile.

Sia il Soggiorno Zanzibar che il viaggio oggetto dell'utilizzo del Voucher dovranno essere effettuati entro e non oltre il 30 giugno 2026 (con ciò intendendosi che la data di conclusione del viaggio dovrà essere antecedente al 30 giugno 2026).

- 2° classificato: n. 1 E-bike NILOX URBAN CARGO C1 CARGO LIGHT del valore di euro 1.699,95 (iva inclusa).
- 3° classificato: n. 1 Buono Cena Gourmet Chic emesso in collaborazione con Charming Italian Chef che include una cena, per due persone, da fruire in uno dei ristoranti "1 stella Michelin" e costituita da un menù degustazione di 5 portate valido per entrambi i commensali (Wine pairing e bevande escluse) del valore di euro 500,00 (iva inclusa).

# **Graduatoria Trading**

## 1° classificato:

- n. 1 Soggiorno con trattamento All-inclusive 8 giorni/7 notti per 2 adulti presso Riu Jambo Hotel o struttura simile (Zanzibar - Tanzania) con volo di partenza e di rientro di linea in classe economica dai principali aeroporti italiani e assicurazione sanitaria base del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) (il "Soggiorno Zanzibar"); ovvero, a discrezione del primo classificato;
- voucher del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) da utilizzare in'unica soluzione presso il Tour Operator, come più oltre definito (il "Voucher"). Il Voucher non potrà essere utilizzato in più occasioni. L'eventuale importo non utilizzato in fase di prenotazione del viaggio a valere sul Voucher, non sarà quindi più utilizzabile.

Sia il Soggiorno Zanzibar che il viaggio oggetto dell'utilizzo del Voucher dovranno essere effettuati entro e non oltre il 30 giugno 2026 (con ciò intendendosi che la data di conclusione del viaggio dovrà

essere antecedente al 30 giugno 2026).

2° classificato: n. 1 E-bike NILOX URBAN - CARGO C1 CARGO LIGHT del valore di euro 1.699,95 (iva inclusa).

3° classificato: n. 1 Buono Cena Gourmet Chic emesso in collaborazione con Charming Italian Chef che include una cena, per due persone, da fruire in uno dei ristoranti "1 stella Michelin" e costituita da un menù degustazione di 5 portate valido per entrambi i commensali (Wine pairing e bevande escluse) del valore di euro 500,00 (iva inclusa).

#### **Graduatoria Investment**

#### 1° classificato:

- n. 1 Soggiorno con trattamento All-inclusive 8 giorni/7 notti per 2 adulti presso Barcelò Maya Grand Resort o struttura simile (Cancùn - Messico) con volo di partenza e di rientro di linea in classe economica dai principali aeroporti italiani e assicurazione sanitaria base del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) (il "Soggiorno Messico");
- voucher del valore di euro 8.662,00 (iva inclusa) da utilizzare in'unica soluzione presso il Tour Operator, come più oltre definito (il "Voucher"). Il Voucher non potrà essere utilizzato in più occasioni. L'eventuale importo non utilizzato in fase di prenotazione del viaggio a valere sul Voucher, non sarà quindi più utilizzabile.

Sia il Soggiorno Messico che il viaggio oggetto dell'utilizzo del Voucher dovranno essere effettuati entro e non oltre il 30 giugno 2026 (con ciò intendendosi che la data di conclusione del viaggio dovrà essere antecedente al 30 giugno 2026).

2° classificato n. 1 TV Panasonic TV-65W90AEG 65", 3840 x 2160 (Ultra HD 4K) del valore di euro 1.499,99 (iva inclusa).

3° classificato n. 1 Buono Cena Gourmet Chic emesso in collaborazione con Charming Italian Chef che include una cena, per due persone, da fruire in uno dei ristoranti "1 stella Michelin" e costituita da un menù degustazione di 5 portate valido per entrambi i commensali (Wine pairing e bevande escluse) del valore di euro 500,00 (iva inclusa).

## **Graduatoria Squadre**

1° Squadra classificata n. 4 Buoni Regalo Amazon.it digitali, sotto forma di codice univoco del valore unitario di euro 500,00. Valore complessivo di euro 2.000,00.

### **Graduatoria Miglior Performance Giornaliera**

1° classificato: n. 1 Weekend Deluxe in giro per il Chianti 4 giorni / 3 notti per 2 adulti con pernottamento presso struttura 5 stelle in camera doppia/matrimoniale e prima colazione che comprende un tour del Chianti e zone limitrofe con autista su base privata (durata di circa 7/8 ore) del valore di euro 2.950,00 (iva inclusa).

I premi saranno resi disponibili entro 180 giorni dalla data di ratifica delle graduatorie, mediante spedizione all'indirizzo di spedizione del vincitore comunicato al Promotore o al Soggetto Delegato in fase di assegnazione dei premi. I Buoni Regalo Amazon.it digitali saranno inviati all'indirizzo e-mail fornito dal vincitore in fase di registrazione. Per il Soggiorno Messico, il Soggiorno Zanzibar, il Voucher, i Buoni Cena Gourmet Chic e il Weekend Deluxe in giro per il Chianti il Soggetto Delegato metterà in contatto il relativo vincitore con un tour operator a tal fine individuato (il **"Tour** 19

# Operator").

Il Promotore non sarà responsabile dell'eventuale mancata consegna dei premi dovuta all'errata indicazione dell'indirizzo di spedizione da parte del relativo vincitore.

Si precisa che, ai sensi dell'art.30, comma 2, DPR 600/1973, il premio costituisce per il percettore un reddito diverso soggetto alla ritenuta del 25%. Il costo di tale ritenuta resterà a carico del Promotore, che agisce da sostituto di imposta e che ha rinunciato al diritto di rivalsa nei confronti dei percettori dei premi.

#### 11. MONTEPREMI E CAUZIONE

Il valore complessivo del montepremi ammonta a euro 50.934,88 (iva inclusa).

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, il Promotore ha prestato cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico per un importo pari al 100% del valore complessivo dei premi messi in palio.

### 12. PUBBLICITÀ DEL CONCORSO

Il Promotore intende pubblicizzare il Concorso mediante canali di comunicazione *online* (quali banner, DEM, social network) o modalità di comunicazione *offline* (quali pubblicazione di pubblicità cartacee, partecipazione a manifestazioni o eventi di settore), in ogni caso in conformità al presente Regolamento e nel rispetto di quanto previsto dal Decreto.

# 13. REVOCA DELLA PROMESSA

Il Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del presente Concorso per giusta causa, ai sensi dell'art. 1990 del Codice Civile, dandone preventiva comunicazione ai Partecipanti, nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

# **14. ONLUS**

I premi non assegnati e/o non richiesti dagli aventi diritto, diversamente da quelli espressamente rifiutati che rimangono nella disponibilità del Promotore, saranno devoluti, come previsto dalla normativa vigente, anche sotto forma di beni o servizi alternativi di pari valore, alla Fondazione Francesca Rava – N.P.H. ITALIA Onlus, con sede in viale Premuda, 38/a – 20129 Milano, codice fiscale 97264070158.

# 15. VARIE

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione di tutte le clausole del Regolamento.

La partecipazione al Concorso è gratuita, fatte salve le spese ordinarie di connessione ad Internet. Il Promotore non esercita l'attività di internet provider e non trae alcun beneficio dalla connessione alla rete internet: l'accesso al Sito risulterà gratuita senza costi aggiuntivi differenti rispetto a quelli del collegamento alla rete internet che il singolo Partecipante ha concordato con il proprio provider.

I premi in palio non sono convertibili in denaro, né è data facoltà al vincitore di richiedere, con o senza aggiunta di denaro, la possibilità di ricevere premi alternativi anche di minor valore. Solo in caso di giusta causa, il premio previsto potrà essere sostituito a discrezione del Promotore con un bene differente, di valore analogo o superiore.

Nell'ambito delle proprie operazioni di comunicazione e/o di pubblicità relative al Concorso, il Promotore potrà utilizzare i dati dei vincitori su qualsiasi supporto media senza che gli stessi possano esigere un corrispettivo finanziario, avendo preliminarmente il Partecipante accettato tale utilizzo.

Il Promotore non assume alcuna responsabilità per problemi tecnici allo stesso non imputabili quali, a titolo puramente esemplificativo, difficoltà di accesso, problemi causati dalla configurazione del computer del Partecipante e dalla sua modalità di connessione alla rete internet, disfunzioni, riguardanti gli strumenti tecnici, la linea telefonica, il software, e l'hardware, il collegamento internet dei Partecipanti.

Il Promotore non assume inoltre responsabilità alcuna per l'assenza, o per la velocità, del collegamento al Sito, per cause allo stesso non imputabili.

Il Promotore non potrà in nessun caso essere ritenuto responsabile per gli eventi occorsi durante la fruizione dei premi assegnati. Con la partecipazione al Concorso, i Partecipanti riconoscono l'assenza di qualsivoglia responsabilità in capo al Promotore relativamente alla fruizione dei premi eventualmente loro assegnati e in particolare per il verificarsi di problemi, danni, infortuni, a cose e/o persone, che dovessero verificarsi con riguardo alla fruizione di tali premi, manlevandolo da ogni costo, danno, perdita, onere a ciò relativo.

Il Promotore si riserva il diritto di agire, nei modi giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, al fine di limitare e/o inibire qualsivoglia iniziativa o comportamento volti ad aggirare le regole di funzionamento del Concorso.

In caso di contestazioni, il Partecipante potrà scrivere all'Ufficio Reclami di Societe Generale, succursale di Milano:

- per posta ordinaria a "Ufficio Reclami Via Olona 2 20123 Milano";
- per posta elettronica alla casella sg.reclami@sgcib.com;
- attraverso la posta elettronica certificata (PEC) a sg.reclami@legalmail.it.

#### 16. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Il Promotore, in qualità di titolare del trattamento, si impegna al trattamento dei dati raccolti durante il Concorso nel rispetto delle norme e degli obblighi imposti dalla vigente normativa in materia di protezione dei dati personali (Regolamento Ue 2016/679, D.lgs. 196/2003 e successive modifiche ed integrazioni). L'informativa completa è riportata sul Sito e si invitano i Partecipanti a prenderne visione prima di registrarsi al Concorso.